

DLA PLACÓWEK OPIEKUŃCZYCH I DOMÓW SENIORA

Nowa technologia, która realnie zmienia życie seniorów i ich opiekunów

Interaktywne gry sterowane ruchem dłoni. Budzą radość, ruch i kontakt tam, gdzie apatia odbiera inicjatywę.



Największym wyzwaniem w opiece nie jest sama choroba - jest **apatia. Wraz z nią gaśnie inicjatywa, pewność siebie i jakość życia.**

Od radosnej aktywizacji grupowej, przez budowanie więzi międzypokoleniowych, po najtrudniejsze chwile przy łóżku seniora - SENSPIRE towarzyszy tam, gdzie liczy się kontakt.



Tam, gdzie apatia gasi inicjatywę, wraca ruch i śmiech

Największym przeciwnikiem w codziennej opiece nie jest pojedyncza choroba - jest apatia. Odbiera chęć do działania, tłumi rozmowę, zabiera radość z drobnych rzeczy. SENSPIRE odwraca ten kierunek: obraz reaguje na ruch dłoni, więc wystarczy gest, żeby na nowo poczuć sprawczość.



Jak to działa

- 1. Ustawienie.** Urządzenie staje nad dowolną powierzchnią lub podłogą - bez montażu, bez ekranu dotykowego.
- 2. Ruch.** Obraz na powierzchni gry reaguje na naturalny ruch dłoni, bez kontrolerów i instrukcji.
- 3. Dobór.** Prowadzący wybiera z ponad 70 aplikacji tę, która pasuje do nastroju i możliwości grupy.

1

Radość i ruch

Naturalny ruch dłoni budzi ciało i uśmiech, bez wysiłku i presji.

2

Kontakt i wspólnota

Wspólna gra buduje rozmowę i poczucie przynależności do grupy.

3

Godność i sprawczość

Senior sam decyduje i działa. To on prowadzi grę, nie odwrotnie.

Technologia, która buduje więź

Opieka to nie tylko codzienne obowiązki - to przede wszystkim relacja. SENSPIRE daje pretekst do wspólnej chwili: wyciągniętej dłoni, wspólnego śmiechu, gestu, który mówi więcej niż słowa. To narzędzie, które zbliża pokolenia, zamiast je oddzielać ekranem.



Obecność ważniejsza niż słowa

Wsparcie w chodzeniu, ramię podane w odpowiednim momencie, cierpliwe spojrzenie - to codzienność opiekunów i wolontariuszy. SENSPIRE nie zastępuje tej bliskości. Daje jej wspólny temat: grę, kolor, dźwięk, wokół którego naturalnie powstaje rozmowa między pokoleniami.

Rodziny, wolontariusze, praktykanci - dla każdego z nich urządzenie jest prostym sposobem, by nawiązać kontakt z seniorem bez presji "co teraz powiedzieć".



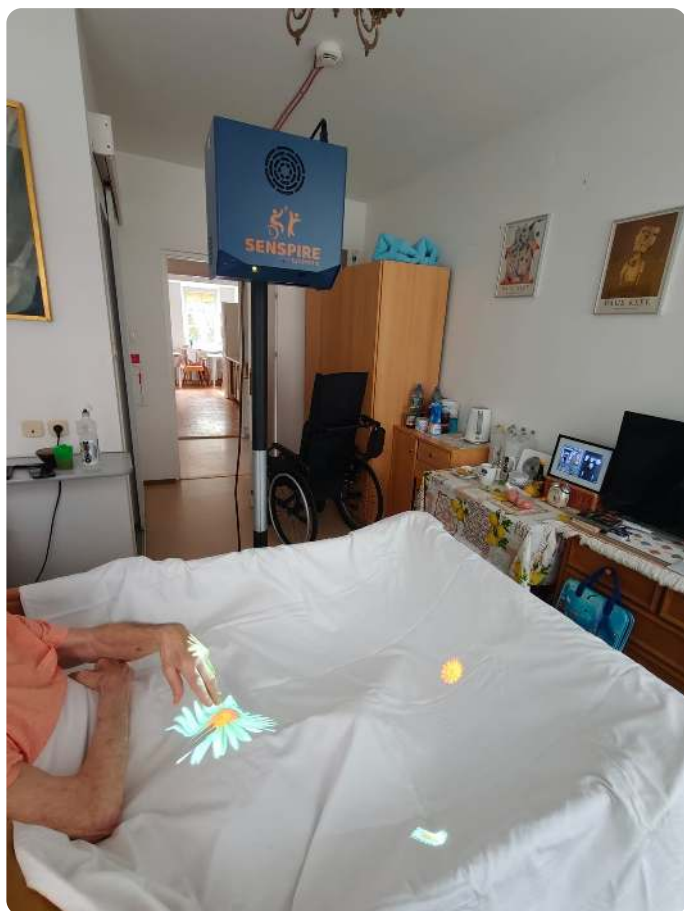
Małe gesty - przybita piątka, uścisk dłoni, wspólny śmiech - budują zaufanie mocniej niż niejedna rozmowa.

Aktywizacja tam, gdzie inne formy zaangażowania już nie sięgają

Nie każdy senior może dołączyć do grupy przy wspólnym ekranie. Osoby leżące, z ograniczoną mobilnością, w zaawansowanej demencji lub objęte opieką paliatywną - dla nich SENSPIRE działa równie dobrze bezpośrednio przy łóżku. Wystarczy niewielka powierzchnia, na przykład stół przyłóżkowy, aby wywołać reakcję, uśmiech albo chwilę skupienia.



Urządzenie działa bezpośrednio nad stołem przyłóżkowym, bez montażu.



Delikatna projekcja wprost na kołdrze - urządzenie pracuje bez dotyku i bez wysiłku ze strony seniora.

Delikatnie, bez presji na wynik

Ciepłe barwy, spokojne animacje przyrody, brak elementu rywalizacji - w tym kontekście liczy się reakcja, dotyk, moment obecności. Personel i rodzina mogą dołączyć bez specjalnego przygotowania, wystarczy chwila przy łóżku.

Wspieramy, ale nie zastępujemy opieki medycznej. Dajemy dodatkowe, łagodne narzędzie tam, gdzie liczy się jakość każdej wspólnie spędzonej chwili.

Godność do końca - niezależnie od stanu zdrowia i mobilności.

Efekty, które widać z trzech stron naraz

SENSPIRE nie działa w izolacji - zmienia codzienność seniora, ułatwia pracę opiekunom i terapeutom, a placówce daje realną przewagę w oczach rodzin.

01

Dla seniora

- ✓ Przełamuje apatię i bierność
- ✓ Zwiększa aktywność fizyczną i ruch
- ✓ Wspiera kontakty społeczne i rozmowę
- ✓ Daje poczucie sprawczości i godności

02

Dla opiekuna i terapeuty

- ✓ Poprawia relacje z podopiecznymi
- ✓ Ułatwia prowadzenie zajęć grupowych
- ✓ Wspiera w trudnych momentach i okresach niepokoju
- ✓ Zwiększa satysfakcję z codziennej pracy

03

Dla placówki

- ✓ Wyróżnia ofertę na tle innych placówek
- ✓ Buduje zaufanie i satysfakcję rodzin
- ✓ Wzmacnia wizerunek nowoczesnej, troskliwej placówki
- ✓ Ułatwia rekrutację i utrzymanie personelu

Przykładowe gry z biblioteki ponad 70 aplikacji

Od spokojnej przyrody po żywe kolory i muzykę - prowadzący dobiera temat do nastroju i możliwości grupy.



Kwiatki



Kręgle



Piłka plażowa



Motylki



Pianino i cymbałki



Kosmiczne światła

Trzy obszary oddziaływania

Sensoryczny

Kolor, dźwięk i delikatny ruch obrazu pobudzają zmysły i uspokajają.

Rozrywka

Gry zespołowe i zdrowa rywalizacja budzą śmiech i wspólne emocje.

Kognitywny

Zadania na pamięć, uwagę i koordynację wspierają sprawność umysłu.

Efekty widoczne od pierwszej sesji

Radość, ruch i kontakt - widoczne już na pierwszym spotkaniu z urządzeniem, niezależnie od kondycji uczestnika.



Wspólny śmiech przy grze - najlepsze podsumowanie tego, co daje SENSPIRE.

Badania nad interaktywną projekcją w opiece nad osobami z demencją wskazują na ograniczenie apatii oraz wzrost aktywności i interakcji społecznej.

Wspieramy specjalistów - dajemy im lepsze środowisko, w którym ich praca przynosi więcej.

**Zobaczcie to na własne oczy.
Umówcie bezpłatną prezentację w swojej placówce.**

SENSPIRE.CARE

SRI Sp. z o.o. &